

GALESH OS

Rendimiento sin compromisos y privacidad por diseño

Sistema operativo móvil basado en AOSP 14 · Desarrollado en Paraguay

PITCH DECK 2026 · BETA PÚBLICA PREVISTA PARA 2027

El teléfono carga con capas que el usuario no eligió

Capas pesadas

Aplicaciones y servicios preinstalados que el usuario no eligió y que consumen memoria, batería y datos.

Rendimiento irregular

La fluidez y la autonomía dependen de cada fabricante, con ajustes dispersos u ocultos.

Privacidad opaca

Servicios del sistema con más privilegios de los necesarios y poco control real para el usuario.

Funciones propias, integradas en el sistema

Compatible con las aplicaciones Android, con herramientas de rendimiento, batería y privacidad integradas en el propio sistema, no como apps añadidas.

Rendimiento

Game Turbo y el clasificador de hardware adaptan los perfiles al equipo y a cada juego.

Batería

Battery Guard muestra y gestiona el estado de protección de la batería desde el sistema.

Seguridad

Servicios sin root, SELinux de mínimo privilegio y acceso solo con permisos por firma.

10 de 20 módulos de la Beta 1.0 ya validados y congelados

Control Center
Panel central de rendimiento, batería y modos.

Game Turbo
Perfil de juego que termina solo al cerrar el juego.

Battery Guard
Protección de la batería integrada en el sistema.

System Control
Servicio central del sistema, sin privilegios de root.

AHC
Clasificador de hardware que adapta los perfiles al equipo.

Motor ACE
Motor central propio (Advanced Core Engine).

Touch & Connect
Servicio de emparejamiento al tocar dispositivos.

Quari Store
Tienda con catálogo firmado, versión mínima.

Inicio
Pantalla de inicio propia con el concepto visual.

Identidad de arranque
Logo y animación de arranque propios.

Validados en emulador sobre AOSP 14: cada módulo superó compilación, pruebas en ejecución y congelado con evidencia. La Beta 1.0 abarca 20 módulos; Task Space llega después de la Beta y Machine Explorer queda fuera de la imagen.

Cada función, un servicio aislado y sin root

Apps e interfaz

Control Center, Inicio, Quari Store y apps del sistema.

→

AIDL / Binder

Acceso solo con permiso por firma; cada método verifica a quien llama.

→

Servicios Galesh

System Control, Game Turbo, Battery Guard: sin root, un proceso por servicio.

→

Sistema y hardware

Kernel, sensores y recursos del equipo.

SELinux de mínimo privilegio en todo el recorrido: cada servicio accede solo a lo que necesita, sin modos permisivos.

Ingeniería con evidencia en cada paso

01
Auditar
Revisar el estado real antes de tocar nada.

02
Modificar
El cambio mínimo, en el componente correcto.

03
Compilar
Imagen completa del sistema, sin errores.

04
Validar
Pruebas en ejecución con criterios fijados de antemano.

05
Congelar
Versión verificada con sumas de control.

Cada módulo supera un gate de pruebas antes de cerrarse.

Las versiones congeladas se verifican automáticamente.

Lo incompleto queda desactivado hasta validarse.

Una tienda curada y verificable

- Catálogo firmado digitalmente: cualquier alteración se detecta antes de instalar.
- Apps propias y de código abierto, descargadas de su fuente oficial con el certificado del desarrollador verificado.
- Cada instalación pide la confirmación del usuario; la tienda no tiene permisos especiales.
- La compatibilidad opcional con microG llega después de la Beta.

ESTADO

Versión mínima validada

Validada y congelada en emulador; la versión completa sigue en desarrollo para la Beta 1.0, prevista para 2027.

Conectar dispositivos con un toque

HOY

Entre teléfonos

Detecta el contacto físico entre dos teléfonos y pide verificar el emparejamiento antes de conectar.

Base validada en emulador; la interfaz se activa en su propia fase, después de la Beta.

EN EL PLAN

Todo tu ecosistema

PC · Relojes · Auriculares · Auto · TV

El mismo gesto para conectar cualquier dispositivo.

Del emulador al hardware real

2027 · PREVISTO

Beta 1.0

Imagen para emulador con los módulos principales, el tema Galesh y Quari Store.

2027

Versión 1.1

Nueva pantalla de bloqueo y notificaciones. Primer dispositivo físico, en evaluación.

2027

Versión 1.2

Rediseño de recientes, volumen y menú de apagado.

DESPUÉS

Ecosistema

Task Space, Touch & Connect multidispositivo y alianzas con fabricantes.

Comunidad abierta, licencias para fabricantes

Usuarios

Beta gratuita para uso personal: adopción, comentarios y validación del producto.

Fabricantes

Preinstalación de Galesh OS mediante acuerdos de licencia y regalías.

Empresas

Licencias de los componentes propietarios para uso corporativo.

La base AOSP es abierta; los componentes diferenciales de Galesh OS son propietarios y de código cerrado.

Buscamos socios para llevar Galesh OS del emulador al hardware real.

10 de 20 módulos validados

Identidad Galesh en implementación

Beta pública prevista para 2027

CONTACTO

Hablemos

Gabriel Alexander Sharp Brizuela

Fundador y desarrollador principal de Galesh OS

- Demostración en vivo del sistema
- Código disponible para revisión técnica bajo NDA
- ashbtechnology.tech/galeshos
- contact@ashbtechnology.tech
- Documentación y licencias: ashb-official.github.io/Galesh_OS



© 2026 GABRIEL ALEXANDER SHARP BRIZUELA · GALESH OS